



Blend it Like Becca—Die Smoothie-Sensation einer Kleinstadt.

Es war eine ruhige Nacht. Becca die Inhaberin, Kevin der Laufbursche und die Meistermixer — dich eingeschlossen! — begannen den Feierabend vorzubereiten. Kurz vor Ladenschluss öffnet sich die Tür. Du siehst davor mehrere Schulbusse und eine Menschenkette bis zur Straßenecke! Das High School Volleyballturnier der Mädchen ging gerade zu Ende und alle lechzen nach einem Smoothie für die Heimfahrt. Becca schlägt euch Meistermixern einen Deal vor: Wer heute Nacht die meisten Smoothies zubereitet, bekommt selbige einen Monat lang kostenlos!

Der "Blend Off!"-Mixwettbewerb hat begonnen und nur einer kann gewinnen. Es gibt allerdings ein Problem: Kevin. Im besten Fall launisch an normalen Tagen, wechselt er sonst in einen rauschartigen Zustand und bringt dir nur noch irgendwelche Früchte aus dem Kühlschrank. Nimm die von Kevin gebrachten Früchte, erfülle Beccas Bestellungen und mixe dich zum Sieg!

Überblick

Blend Off! Ist ein Schnelligkeits- und Taktik-Spiel für 2 bis 4 Spieler. Die Meistermixer würfeln die Würfel (Kevin), um Früchte zu sammeln und Beccas Bestellungen abzuarbeiten.

Wenn die Früchte zu einer Bestellung passen, kann der Meistermixer die Zutaten mixen und die Bestellung für goldene Sterne erfüllen. Es gibt keine Züge; jeder spielt zur gleichen Zeit um den Sieg. Der Spieler mit den meisten goldenen Sternen am Ende des Spiels ist der Gewinner.

Spielmaterial

1 Regelheft	8 Karten Mixer
4 Früchte-Würfel	4 Karten Regeln / Ausschütten („Spill“)
41 Früchte aus Holz	36 Karten Bestellung
- 8 Bananen	- 4 Orange
- 8 Erdbeeren	- 8 in jeder Spielerfarbe:
- 8 Mango	- Blau
- 8 Orangen	- Gelb
- 8 Blaubeeren	- Rot
- 1 Käsefrucht	- Grün

Die Besetzung

Becca - Die Karten

Ein zäher Arbeitgeber, der dir alles abverlangt. Im Verlauf des Spiels wird Becca den Meistermixern Bestellungen zurufen (angezeigt durch Karten). Wenn eine Bestellung erfüllt wird, folgt sofort eine neue.

Kevin - Die Würfel

Jeder Spieler hat einen Würfel, der Kevin repräsentiert. Fünf der sechs Seiten zeigen jeweils eine Frucht. Du kannst die entsprechende Frucht nehmen oder neu würfeln (Kevin die Frucht zurückgeben). Die sechste Seite ist ein Joker und Kevin bringt dir – welch ein Wunder – die Frucht, nach der du gefragt hast.

Die Meistermixer – Die Spieler

Jeder Spieler ist ein erfahrener Meistermixer mit 2 einsatzbereiten Mixern und der Gier nach Freigetränken!

Aufbau

1. Jeder Spieler erhält einen Früchtewürfel und eine Ausschütten-Karte („Spill“). Legt die 2 Mixerkarten der gewählten Spielerfarbe offen vor euch aus.
2. Platziert die Käsefrucht und die restlichen Früchte (jeweils Spieleranzahl + 2) in der Mitte des Tisches. Legt die restlichen Früchte zurück in die Schachtel.
3. Stellt Becca's Bestellliste aus den Karten „Bestellung“ zusammen: Alle orangenen Karten, sowie alle Karten der teilnehmenden Spielerfarben.

Zum Beispiel: In eine Partie mit 2 Spielern (Rot und Blau) besteht das Deck aus den 4 orangenen sowie allen roten und blauen Karten. Im Spiel zu viert werden alle Karten benutzt.

4. Mischt den zusammengestellten Kartenstapel und legt ihn verdeckt in die Nähe der Früchte.
5. Erstellt nun die ersten Bestellungen von Becca's Bestellliste: Legt dazu Karten entsprechend der Spieleranzahl + 1 vom Stapel offen aus. Falls dabei eine „Special Order!“-Karte aufgedeckt wird, legt sie ganz normal aus und legt eine weitere Karte so darauf, dass sowohl die neue Bestellung selbst, als auch die „Special Order!“ Modifikation im unteren Drittel der unteren Karte sichtbar ist. Sollte eine weitere „Special Order!“ Karte aufgedeckt werden, staple diese so lange weiter, bis seine normale Bestellung gezogen wird.

Zum Beispiel liegen 4 Bestellungen zum Start eines 3-spieler Spiels offen aus.

Ihr habt nun alles vorbereitet. Beginnt mit dem Countdown „**Auf die Plätze, fertig, Mixen!**“.

Spielablauf

In Blend Off! gibt es keine Spielrunden. Alle Spieler agieren gleichzeitig. Die Aktionen, die von den Spielern jederzeit ausgeführt werden dürfen sind: **Sammeln (Collect), Mixen (Blend), Wegwerfen (Dump), Pfuschen (Blunder)**.

Sammeln (Collect) – Würfel deinen Würfel, damit Kevin Früchte aus dem Kühlschrank holt. Du darfst anschließend die angezeigte Frucht aus dem allgemeinen Vorrat nehmen und auf einen deiner Mixer legen. Das Nehmen einer Frucht ist optional. Du kannst auch neu würfeln, bis Kevin die Frucht bringt, die du haben möchtest.

Wegwerfen (Dump) – Du darfst die Früchte aus einem deiner Mixer wegwerfen. Allerdings wird dabei der ganze Mixer geleert, da die Früchte ja schon vermischt sind. Es ist dir aber erlaubt, den Inhalt eines Mixers in den anderen Mixer zu schütten, um so die Zutaten aus beiden Mixern zu kombinieren. Verschiebe dazu einfach alle Früchte einer Karte auf die andere.

Mixen (Blend) – Wenn die Früchte in einem deiner

Mixer den Zutaten einer offen ausliegenden Bestellung entsprechen, rufe laut „Mixer!“ an. Das Mixen besteht dabei aus 3 Schritten: Einfordern, Aufnehmen und Prüfen.

Einfordern (Claim) – Nimm dir die Karte der entsprechenden Bestellung. Falls 2 oder mehr Spieler zur gleichen Zeit diese Bestellung erfüllen möchten und zur gleichen Zeit „Mixer!“ rufen, bekommt derjenige die Bestellung, der die Karte zuerst berührt.

Aufnehmen (Call) – Lass Becca die nächste Bestellung aufnehmen: Drehe die nächste Karte von Becca's Bestellliste auf. Folge dabei den Regeln aus dem Abschnitt Aufbau, falls eine „Special Order!“-Karte aufgedeckt wird. Falls die letzte Karte in Becca's Bestellliste eine „Special Order!“-Karte ist, lege sie unter eine beliebige schon ausliegende Bestellung.

Prüfen (Check) – Prüfe nun, ob du die Bestellung korrekt ausgeführt hast. Falls die Früchte nicht zum Rezept passen, wird die Bestellung zurück auf Becca's Bestellliste gelegt. Egal ob korrekt oder fehlerhaft, die Früchte kommen auf jeden Fall zurück in den allgemeinen Vorrat.

Pfuschen (Blunder) – Manchmal machen die Spieler Fehler beim Sammeln und nehmen Früchte, die gar nicht zu den aktuell ausliegenden Bestellungen passen, rufen „Mixer!“ mit falschen oder überschüssigen Zutaten oder vergessen Becca eine neue Bestellung aufnehmen zu lassen.

Falls du einen anderen Spieler während des Pfuschens erwischst, ruf laut „Pfuscher!“ an. Der Spieler muss nun seinen Fehler durch das Zurücklegen der Früchte in seinem Mixer korrigieren und das fälschlicherweise aufgenommene Rezept zurück auf Becca's Bestellliste legen.

Der Pfuscher muss dann solange aussetzen, bis ein anderer Spieler „Mixer!“ ausruft. Während er darauf wartet, darf er aber jederzeit „Pfuscher!“ rufen, wenn ein anderer Spieler einen Fehler macht. Falls alle Spieler Pfuscher waren und gleichzeitig aussetzen, fangen alle Spieler wieder gleichzeitig an, nachdem sie „Auf die Plätze, fertig, Mixer!“ gerufen haben.

Spezialkarten & Käsefrucht

SPECIAL ORDERS

Diese verändern das Rezept und den Sternwert jeder Bestellung:

Hinzufügen – Die unten angezeigte Frucht muss zur Bestellung hinzugefügt werden.

Zurückhalten – Diese Karten haben einen Pfeil, der auf eine Zutat auf dem darüber liegenden Rezept zeigt. Diese Zutat wird vom Rezept abgezogen. Man benötigt also eine Zutat weniger.

DIE KÄSEFRUCHT

Diese strenge asiatische Frucht ist für ihren penetranten Geruch und für viele ekelhaften Geschmack bekannt. Einige wenige Menschen lieben sie allerdings tatsächlich. Sie lässt sich jedoch nicht gut mit anderen Früchten mixen. Becca wagte einmal als Experiment einen Käsefrucht-Smoothie, aber dieser kam schnell in Verruf und war – welch Wunder – äußerst unbeliebt.

Deshalb liegen immer noch ein paar Käsefrüchte auf Lager. Wenn eine Frucht aus ist und die Spieler diese Frucht würfeln, verwirrt das Kevin und er bringt ihnen stattdessen eine Käsefrucht. Der Spieler darf diese zum Mixer eines anderen Spielers hinzufügen, sofern dieser nicht gerade die Aktion „Mixer“ durchführt. Der betroffene Spieler muss dann seinen Mixer leeren und alle Früchte zurück in den Vorrat legen.

Ihr dürft aber auch ohne die Käsefrucht spielen. Falls ihr das möchtet, legt während des Aufbaus 2 extra Früchte jeder Sorte in den allgemeinen Vorrat.

VERSCHÜTTEN (SPILL)

Die Verschütten-Karten (Spill) sind ein optionales Handicap, das besonders für jüngere Spieler oder den Letztplatzierten des vorherigen Spiels geeignet ist. Der Besitzer der „Verschütten“-Karte darf ein Mal im Spiel laut „Verschütten!“ rufen, um alle anderen Spieler zu zwingen, beide Mixer komplett zu entleeren und die Früchte zurück in den allgemeinen Vorrat zu legen. Dies geht auch, wenn ein Spieler gerade die Aktion „Mixer“ nutzt.

Spielende

Das Spiel endet, wenn Becca's Bestellliste leer ist und alle noch ausliegenden Bestellungen erfüllt sind. Alle Spieler zählen die goldenen Sterne auf ihren abgeschlossenen Bestellungen. Der Spieler mit den meisten Sternen gewinnt! Im Falle eines Gleichstands wird die „Sweet Nirvana“ Bestellung in die Tischmitte gelegt. Die am Gleichstand beteiligten Spieler leeren ihre Mixer und starten das Rennen darum, wer zuerst die „Sweet Nirvana“ Bestellung erfüllt und somit Sieger des Spiels wird.

Varianten

DER ULTIMATIVE ENTSCHEIDUNGSKAMPF!

Für ein längeres Spiel oder ein Turnier können in einer Partie mit 2 Spielern alle Karten „Bestellung“ mit in den Stapel aufgenommen werden. Diese Variante kann sowohl im Standardspiel als auch in Kombination mit der Variante „Das Rennen!“ gespielt werden. Bei der Variante „Das Rennen!“ nimmt jeder Spieler alle Karten von 2 Farben auf. Ein Spieler nimmt alle gelben und blauen Karten, während der andere Spieler mit den roten und grünen Karten spielt.

DAS RENNEN!

„Das Rennen!“ ist ein schnelles Spiel ohne Gemeinsamkeiten gegenüber den anderen Spielern. Jeder Spieler hat seine eigenen Früchte und Bestellungen. Die „Verschütten“-Karten (Spill) und die Käsefrucht werden nicht benötigt.

Aufbau – Gebt jedem Spieler einen Früchte-Würfel, zwei Früchte je Sorte, einen Mixer und alle 8 Karten „Bestellung“ entsprechend der Mixerfarbe. Legt die 2 „Special Order!“-Karten jeden Spielers nebeneinander vor euch aus und mischt die restlichen 6 Karten. Jeder Spieler legt anschließend alle Bestellungen vor sich aus und legt dabei die ersten 2 Karten auf die 2 „Special Order“-Karten. Beachtet dabei, dass die Bestellungen mit den „Special Order!“-Karten nicht 3 Früchte der gleichen Sorte verlangen dürfen. Falls dies eintritt, wird die „Special Order!“-Karte unter eine beliebige andere Karte geschoben.

Platziert die 4 orangenen Bestellungen offen in der Mitte des Tisches, um die finalen Bestellungen festzulegen. Legt dabei „La Dulcita“ zusammen mit der „Add Blueberry“-Karte aus.

Spielablauf – Die Spieler dürfen nur ihre eigenen Früchte benutzen. Sie versuchen die eigenen Bestellungen so schnell wie möglich zu erfüllen. Beim Mixen wird die abgeschlossene Bestellung umgedreht und der Mixer wieder geleert. Sobald ein Spieler alle seine Bestellungen abgeschlossen hat, ruft er „Letzte Bestellung!“ und versucht eine der orangenen Bestellungen aus der Mitte zu erfüllen. Der Spieler der zuerst die Bestellung „Sweet Nirvana“ abschließt, wird Erster. Der zweite Platz geht an den Spieler, der „La Dulcita + Add Blueberry“ erfüllt. Dritter wird derjenige, der die Bestellung „Surprise Me“ abschließt.

Spielende – Das Spiel endet, sobald die 3 orangenen Bestellungen abgeschlossen wurden.

BLEND OFF! JUNIOR

Blend Off! Junior wird für das Spiel mit Kindern empfohlen. Das Geschwindigkeitselement wird entfernt, so dass alles rundenbasiert abläuft. Des Weiteren gibt es kein Pfschen.

Aufbau – Der Stapel Bestellungen bei Blend Off! Junior ist kleiner als im Standardspiel.

- Bei 2 Spielern werden alle Karten einer Farbe sowie alle orangenen Karten außer der Karte "Surprise Me" genutzt.

- Bei 3 Spielern werden alle Karten einer Farbe, 4 Karten einer weiteren Farbe (3 zufällige Rezepte und die „Hold“-„Special Order!“-Karte) sowie alle orangenen Karten genutzt.

- Bei 4 Spielern werden alle Karten von 2 Farben und alle orangenen Karten genutzt.

Legt die Früchte-Würfel, alle Früchte, die Käsefrucht und die Mixer bereit, Legt anschließend wie beim Standardspiel die ersten Bestellungen aus.

Unterschiede beim Spielablauf – Der Jüngste wird Startspieler und würfelt alle 4 Früchte-Würfel. Man darf so viele Früchte beiseitelegen wie man behalten möchte und würfelt noch ein zweites Mal mit den verbleibenden Würfeln. Für jedes Würfelpaar einer Sorte Früchte erhält man die entsprechende Frucht. Würfelt man ein „?“ darf man es mit einem beliebigen Früchte-Würfel kombinieren. Bei zwei kombinierten „?“ darf man sich eine Frucht aussuchen. Insgesamt kann man in einer Runde bis zu zwei Früchte sammeln. Nun darf man beliebig viele Aktionen (Sammeln, Wegwerfen, Mixen) in beliebiger Reihenfolge durchführen. Zum Beispiel darf der Spieler erst „Wegwerfen“ nutzen und dann seine Früchte einsammeln oder die Mischung zwischen dem Einsammeln von 2 Früchten nutzen. Hat man alle gewünschten Aktionen genutzt, ist der Spieler zur Linken an der Reihe.

Spielende – Genau wie im Standardspiel endet das Spiel, wenn Becca's Bestellliste leer und alle noch ausliegenden Bestellungen erfüllt sind. Jeder Spieler zählt die goldenen Sterne auf seinen abgeschlossenen Bestellungen. Der Spieler mit den meisten Sternen ist der Gewinner!

Credits

Spieldesign: Scot Eaton

Spieltext: Kristina Eaton

Illustrationen: Mr. Cuddington

Grafikdesign: Wayne Koenig and Luis Francisco

Redaktion: Shelagh Redding

Visit us on the web: www.thunderworksgames.com

Übersetzung: Malte Frieg

THUNDERWORKS
GAMES